

اولین دوره مسابقات استانی آریانا کاپ کرمان

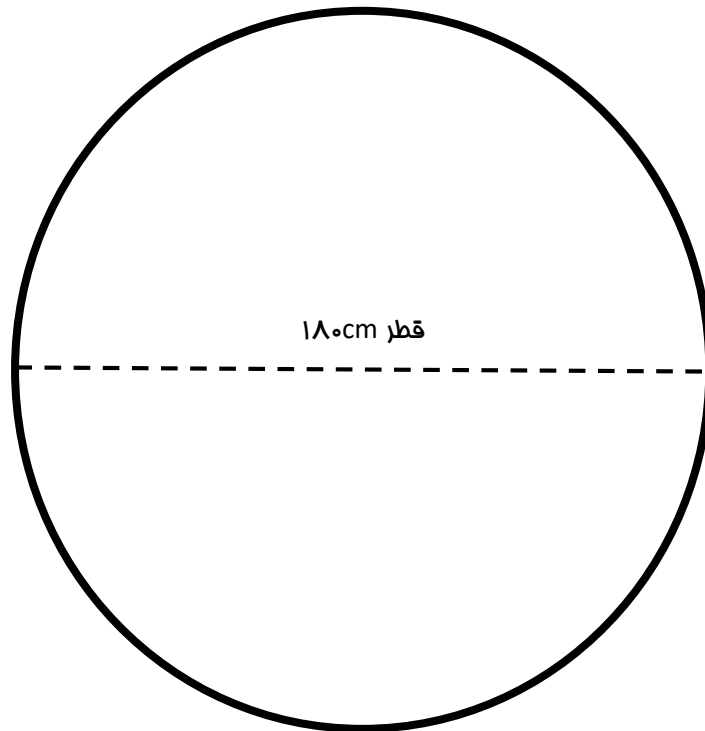
ربات جنگجو آزاد

(۱) هدف از برگزاری مسابقه:

هدف از برگزاری این مسابقه ایجاد محیطی شاد و با نشاط جهت رویارویی ربات‌های جنگنده با قابلیت‌ها و مکانیزم‌های متفاوت می‌باشد، تا دانش آموزان بتوانند از ایده‌ها و تجربیات رقیبان خود بهره علمی گیرند.

(۲) زمین مسابقه:

زمین مسابقه ربات جنگجو دایره‌ای به قطر ۱۸۰cm می‌باشد و کناره‌های زمین دیواره‌ای به ارتفاع ۱۵ سانتی متر قرار دارد. در بین دیواره‌ها بریدگی‌هایی قرار دارد.
*ممکنه است زمین فاقد دیواره‌های بیرونی باشد.



(۳) ویژگی‌های ربات:

- در این مسابقه تیم‌ها باید رباتی بسازند که با استفاده از ریموت کنترل بتواند رقیب خود را از میدان مسابقه بیرون کند.

- ساخت شکل ظاهری ربات کاملاً دلفواه بوده و به خلاقیت تیم بستگی دارد، اما از لحاظ مکانیکی

ربات باید قابلیت ضربه زدن و بیرون راندن رقیب از میدان را داشته باشد.

- برای ساخت ربات محدودیت ابعاد و وزن وجود دارد. وزن ربات حداکثر ۳ کیلوگرم می‌تواند باشد. (وزن باتری و کلیه ادوات در وزن کشی محاسبه می‌گردد).



اولین دوره مسابقات استانی آریانا کاپ کرمان

- ابعاد ربات باید به گونه‌ای باشد که در یک جعبه 35×35 (طول $\times$ عرض) سانتی متر قرار گیرد. برای ارتفاع ربات محدودیتی وجود ندارد.

- ابعاد ربات در هنگام مسابقه به صورت فودکار و الکترونیکی می‌تواند بزرگتر شود.

- استفاده از ریموت کنترل بدون سیم الزامی نمی‌باشد و تیم‌ها می‌توانند از ریموت کنترل سیمی استفاده کنند.

- منبع تغذیه برای راه اندازی ربات باتری یا آداپتور ولتاژ حداکثر ۶ ولت می‌باشد.

- استفاده از موتورهای قوی تر از ۶ ولت در این لیگ ممنوع می‌باشد.

- استفاده از انواع ابزار فطرناک، اسپری‌ها و مواد آتش زا همچنین ابزار برنده مجاز نمی‌باشد، اما می‌توان از هر مکانیزمی برای از کار انداختن ربات مریف استفاده نمود.

توجه تفاوت این لیگ با لیگ جنگجوی آریانا در نوع موتورهایست، اگر موتورهای استفاده شده در ربات شما حداکثر

۶ ولت است این لیگ مناسب شماست.

۴) نمونه برگزاری مسابقه :

- تیم می‌تواند شامل یک یا دو نفر به عنوان اعضا باشد.

- ربات‌ها قبل از ورود به زمین مسابقه وزن کشی می‌شوند. (وزن باتری و کلیه ادوات در وزن کشی محاسبه می‌گردد)

- کل زمان رقابت ۳ دقیقه است.

- این مسابقه در یک روز برگزار می‌گردد. در ابتدای روز مسابقات با قرعه کشی رقیبان مشخص می‌گردد و تیم‌ها بر

اساس قرعه کشی دو به دو با هم رقابت می‌کنند.

- در صورتی که در قرعه کشی تعداد تیم‌ها فرد باشند، به یکی از تیم‌ها قرعه استراحت فورده و این تیم بدون دادن

مسابقه به مرحله بعد راه می‌یابد.

- تیم‌ها باید با باتری شارژ شده و آماده، ریموت و موتورهای تست شده در مسابقات شرکت کنند. کمیته اجرایی

مسابقات هیچ مسئولیتی در قبال باتری‌های کم شارژ یا بدون شارژ و موتور از کار افتاده ندارد.

- تیم‌ها باید تدبیری جهت حفاظت از برد گیرنده ربات و سایر تجهیزات رباتی که ممکن است در زمان مسابقه آسیب

ببینند، ببندیشند.

- در مین رقابت اگر به هر دلیلی برد راه انداز یا باتری نصب شده از ربات جدا شده و یا بیفتد، داور بدون نگر داشتن

زمان، به یکی از اعضای گروه اجازه می‌دهد که آن را روی ربات نصب کند.

۵) نمونه امتیاز دهی:

- در یک مسابقه زمانی ربات برنده می‌شود که بتواند:

۱. ربات مقابل را به طور کامل از زمین بیرون بیاورد به طوری که از روی زمین مسابقه به

روی زمین سقوط کند.



اولین دوره مسابقات استانی آریانا کاپ کرمان

۲. به ربات مقابل به نمودی آسیب بزنند که ربات قادر به حرکت در روی زمین مسابقه نباشد و یا ربات به هر دلیلی مانند قطع شدن باتری، در آمدن موتور و همانند آن نتواند حرکت کند. پرفیدن موتور نشانه حرکت نیست.

۳. در صورتی که هر دو ربات از زمین مسابقه به بیرون بیفتند، مثلاً رباتی پس از بیرون انداختن ربات مریف از زمین، در ادامه به حرکت خود نیز از زمین خارج شود زمان توسط داور متوقف شده هر دو ربات توسط داور به نقطه‌ی شروع رقابت انتقال داده می‌شوند.

- زمان مسابقه ۲ دقیقه زمان آماده سازی و سپس ۳ دقیقه زمان اصلی است. چنانچه بعد از ۳ دقیقه هیچ یک از ربات‌ها قادر به برد ربات مقابل نباشد، ۳ دقیقه استراحت به ربات‌ها داده می‌شود و سپس ۲ دقیقه زمان اضافی در نظر گرفته می‌شود. بعد از پایان ۲ دقیقه در صورتی که هیچ تیمی برنده نگردد، مسابقه با امتیاز یک برای هر تیم به پایان می‌رسد و با وزن کشی ربات‌ها تیمی که سبک‌تر باشد، به مرحله بعد را می‌یابد.

- هر تیم بعد از اعلام زمان شروع مسابقه حداکثر یک دقیقه وقت آماده سازی دارد و بعد از یک دقیقه باید در زمین حاضر شود در غیر این صورت مذف فواید شد.

- چنانچه مسابقه به وقت اضافه بکشد هر تیم بعد از پایان زمان اول حداکثر ۳ دقیقه وقت آماده سازی دارد و بعد از ۳ دقیقه باید در زمین حاضر باشد در غیر این صورت مذف فواید شد.

چنانچه هر دو تیم در زمان مقرر شده نتوانند در زمین حاضر شوند هر دو تیم مذف فواید شد.

- ربات مق استفاده از سلاح‌های گرم و انفجاری را ندارد.

- ربات مق استفاده از آب را ندارد.

- در صورت درگیر شدن ربات‌ها با یکدیگر و عدم حرکت موثر ربات‌ها بیش از ۱۰ ثانیه داور بدون متوقف کردن زمان مسابقه ربات‌ها را از یکدیگر جدا نموده و در نقطه شروع قرار می‌دهد.

- در این رقابت هر تیم فقط مجاز به استفاده از دو ریموت کنترل می‌باشد اما می‌تواند از چندین پاورپک استفاده نماید. در تعداد موتور محدودیت وجود ندارد.

قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز برگزاری مسابقات به روز شوند. مسئولیت هرگونه بی اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیم‌ها خواهد بود. برای اطلاع بیشتر به سایت www.kermanrobo.ir یا گروه بله [@kermanarianacup](https://t.me/kermanarianacup) مراجعه فرمائید. در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.

در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود

*تاریخ به روز رسانی قوانین ۱۴۰۳/۰۴/۰۲

